



lalawigan ng
san diego

dumi ng hayop



Gawin Nating Lahat ang Ating Bahagi!

Karamihan sa mga residente ay nagmamalasakit na mapanatiling malinis ang ating mga daanan ng tubig. Sa katunayan, ipinapakita ng mga survey na isinagawa sa buong Lalawigan ng San Diego na **mahigit sa 50% ng mga residente** ang naniniwala na direktang nakakaapekto sa kanila at sa kanilang mga pamilya ang polusyon sa ating mga dagat, lawa, at sapa.

Nandito Kami Para Tumulong.

Ang dumi ng hayop ay may bakterya, parasite at virus na maaaring makapagpadumi sa ating mga daanan ng tubig. Kapag hindi pinulot ang dumi ng hayop, maaari itong pumasok sa storm drain at makarating sa ating mga daanan ng tubig kung saan maaari itong magdulot ng sakit sa mga tao. Ang **Programa ng Pangangalaga sa Watershed ng Lalawigan ng San Diego** ay sumusuporta sa mga pagsisikap ng mga residente para maiwasan ang polusyon sa pamamagitan ng pagbibigay ng mga mahahalagang **tip para hindi makapasok ang mga dumi ng hayop sa storm drain**.



Ang tubig na pinapakawala sa mga kalsada, gutter, at mga storm drain sa Lalawigan ng San Diego ay **HINDI PA NALINIS** bago ito makarating sa ating mga lokal na sapa, ilog, at sa karagatan. Ang lahat ng pinagmumulan ng polusyon ay pinagbabawalang makaalis sa inyong pag-aari at mapunta sa mga kalsada o storm drain. Tubig-ulan lang ang pinapayagan sa mga kalsada at mga storm drain.

Ano ang Maaari Ninyong Gawin para Panatiliing Malinis ang Ating mga Daanan ng Tubig?

- Kapag naglalakad, **pulutin ang dumi ng alaga ninyo**.
- **Magdala ng mga extra bag** kapag ipinapasyal ang alaga, ilagay sa bag ang dumi at ilagay sa basurahan.
- Sa inyong bakuran, **linisin ang dumi ng hayop nang hindi dadalang sa isang beses kada linggo**.
- **Parating itapon ang ibinag na dumi ng hayop** sa basurahan o dumpster!

***Salamat sa pagggawa
ng inyong bahagi para
pangalagaan ang ating
mga daanan ng tubig.***

Tumawag sa Amin para sa mas Maraming Impormasyon.

1-888-846-0800

watersheds@sdcounty.ca.gov

www.sandiegocounty.gov/stormwater